A fórmula para calcular a área de uma circunferência é: **area = π . raio2**. Considerando para este problema que **π =**3.14159:

- Efetue o cálculo da área, elevando o valor de **raio** ao quadrado e multiplicando por **π**.

## Entrada

A entrada contém um valor de ponto flutuante (dupla precisão), no caso, a variável **raio**.

## Saída

Apresentar a mensagem "A=" seguido pelo valor da variável **area**, conforme exemplo abaixo, com 4 casas após o ponto decimal. Utilize variáveis de dupla precisão (double). Como todos os problemas, não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá "Presentation Error".

| Exemplos de Entrada | Exemplos de Saída |
| --- | --- |
| 2.00 | A=12.5664 |

|  |  |
| --- | --- |
| 100.64 | A=31819.3103 |

|  |  |
| --- | --- |
| 150.00 | A=70685.7750 |

***Resolução***

import java.math.BigDecimal

import java.math.RoundingMode

import java.util.\*

import kotlin.math.pow

fun main(args: Array<String>)

{

val raio = readLine()?.toDouble()

val pi = 3.14159

raio?.let {

val area = pi\*raio.pow(2)

val resultado = BigDecimal(area).setScale(4, RoundingMode.HALF\_EVEN)

println("A=$resultado")

}

}